

CONTENU DE LA BOÎTE

1 DÉPLIANT
RÈGLEMENTS



1 GUIDE
D'ANIMATION



1 BLOC FICHE
DE POINTAGE



5 TABLEAUX
MAIS AU MOINS...



80 CARTES
SITUATION



5 PAQUETS DE
5 CARTES NUMÉRO DE 1 À 5



VERSION COOPÉRATIVE - 2 À 6 JOUEUR-EUSES

OBJECTIF

Dans cette version,
l'Équipe et TOMI jouent
ensemble contre le Jeu!

L'Équipe doit classer les
situations dans le même ordre
que le-a joueur-euse qui a le rôle
de TOMI pour accumuler
le plus grand nombre de points
et gagner contre le Jeu.

AVANT DE COMMENCER

Déterminer quelle posture
TOMI adoptera pour classer les
situations. TOMI peut choisir
entre deux façons de réfléchir :

- la **posture générale** :
TOMI classe les situations selon
**ce qu'il croit que la majorité
des ados feraient comme choix**
OU
- la **posture personnelle** :
TOMI classe les situations selon
**ce qu'il pense, en fonction de
son expérience et de son vécu.**

DÉROULEMENT D'UN TOUR

MISE EN PLACE

1. Pour le premier tour,
la personne la plus âgée
du groupe devient TOMI.
Les autres joueur-euses
forment l'Équipe.

2. TOMI prend :



- Les cartes 1 à 3
du paquet de cartes
Numéro TOMI
- 1 tableau Mais au moins...
- 1 Fiche de pointage

3. L'Équipe prend :

Les cartes 1 à 3 d'un paquet
de cartes Numéro **au choix**

1 tableau Mais au moins...

4. Placez le paquet de cartes
Situation, faces cachées, au
centre de la table.

PHASE 1 - CARTES SITUATION (SUITE)

8. TOMI révèle ses cartes Numéro.

9. Pointage : pour chaque carte Situation,
comparez la carte Numéro de l'Équipe avec celle de TOMI :

Même numéro associé à la carte Situation =
1 point pour l'Équipe et TOMI

Numéro différent associé à la carte Situation =
1 point pour le Jeu

TOMI marque les points de l'équipe et du Jeu
sur la Fiche de pointage.

PHASE 1 - CARTES SITUATION

5. TOMI pige 3 cartes Situation,
il les place, faces visibles, en rang
et les lit à voix haute.

6. TOMI place, faces cachées
et de gauche à droite, ses cartes
Numéro sous les cartes Situation :

1 = la situation la plus facile à vivre à
3 = la situation la plus difficile à vivre.

7. L'Équipe se met d'accord sur l'ordre
dans lequel TOMI a mis les situations.
Elle place ensuite ses cartes Numéro
au-dessus des cartes Situation,
faces visibles.



PHASE 2 - MAIS AU MOINS ...

10. TOMI relit à voix haute la carte
Situation qu'il a notée 3.

11. Avec les tableaux
Mais au moins... TOMI et l'Équipe
choisissent chacun, **sans se
consulter**, un énoncé qui semble
être la meilleure astuce pour
rendre la situation 3 moins
difficile à vivre.

12. TOMI inscrit le numéro
de l'énoncé choisi au bas de la
Fiche de pointage à la section :



DÉBUT DU PROCHAIN TOUR

15. La personne à gauche prend le rôle de TOMI.

Bonjour nouvelle personne TOMI 🐸

Mettez les 3 cartes Situation jouées de côté.
Débutez un nouveau tour.

FIN DE LA PARTIE

16. La partie se termine quand chaque joueur-euse a été TOMI
une fois. Si vous êtes 2 ou 3 joueur-euses, faites 2 tours chacun-e.

17. Comptabilisez vos points et les points du Jeu. Si vous avez fait
plus de points que le Jeu, vous avez gagné! En cas d'égalité,
c'est le Jeu qui gagne.

Si vous voulez plus de
défi, vous pouvez jouer
avec 5 cartes Situation!



OBJECTIF

Chaque Équipe doit classer les situations dans le même ordre que l'Équipe qui a le rôle de TOMI pour accumuler le plus grand nombre de points. L'Équipe gagnante est celle qui marque le plus de points.



CARTES SITUATION DISPONIBLE EN VERSION NUMÉRIQUE !

Vous jouez avec un grand groupe ou en classe ?

Projetez les cartes directement sur un écran grâce à l'outil en ligne Cartes Situation aléatoires.

Rendez-vous sur le <https://www.alterados.org/les-outils/outomica> ou scannez le code QR ci-dessous :



Consignes pour la version compétitive avec l'outil en ligne Cartes Situation aléatoires :

Activez l'outil en ligne pour afficher 3 cartes Situation.

L'équipe TOMI se consulte secrètement et classe les cartes Situation à l'aide de ses cartes Numéro, faces cachées selon l'échelle suivante :

1 = la plus facile à vivre et 3 = la plus difficile à vivre.

Ensuite, chaque Équipe fait de même, sans que les autres ne voient leur choix. L'équipe TOMI révèle ses cartes Numéro en premier, suivi de chaque équipe à tour de rôle. Référez-vous au point 9 des règlements de la version compétitive pour le pointage.

AVANT DE COMMENCER

Déterminer quelle posture l'équipe TOMI adoptera pour classer les situations. L'équipe TOMI peut choisir entre deux façons de réfléchir :

1. la **posture générale** : L'équipe TOMI classe les situations selon **ce qu'il croit que la majorité des ados feraient comme choix**
2. la **posture personnelle** : L'équipe TOMI classe les situations selon **ce qu'il pense, en fonction de son expérience et de son vécu**.

MISE EN PLACE

1. Faites 3 à 5 équipes composées de 2 à 5 joueur·euses.

2. Pour le premier tour, choisissez une équipe qui prendra le rôle de TOMI.

3. L'équipe TOMI prend :

- Les cartes 1 à 3 du paquet de cartes Numéro TOMI
- 1 Fiche de pointage
- 1 tableau Mais au moins...
- Le paquet de cartes Situation

4. Chaque Équipe prend :

- Les cartes 1 à 3 d'un paquet de cartes Numéro **au choix**
- 1 Fiche de pointage
- 1 tableau Mais au moins...

PHASE 1 - CARTES SITUATION

5. Une personne de l'équipe TOMI pige 3 **cartes Situation**. Elle les place, **faces visibles**, en rang et les lit à voix haute.

Si vous voulez plus de défi, vous pouvez jouer avec 5 cartes Situation !

6. L'équipe TOMI se consulte secrètement pour classer les 3 cartes Situation : 1 = la situation la plus facile à vivre à 3 = la situation la plus difficile à vivre. L'équipe TOMI place ensuite, **faces cachées et de gauche à droite**, ses cartes Numéro **sous** les cartes Situation.

7. Chaque équipe se consulte pour deviner le classement de TOMI. Une personne par équipe va placer ses cartes Numéro, **faces cachées, au-dessus** des cartes Situation.

8. L'équipe TOMI révèle en premier ses cartes Numéro. Ensuite, chaque équipe révèle ses cartes Numéro à tour de rôle.

9. Pointage :

Chaque équipe marque 1 point pour chaque carte Situation à laquelle TOMI a associé la même carte Numéro.

L'équipe TOMI marque 1 point pour chaque carte Situation à laquelle **TOUTES** les équipes ont associé la même carte Numéro.

Marquez les points sur vos fiches de pointage respectives.

PHASE 2 - MAIS AU MOINS ...

10. Une personne de l'équipe TOMI relit à voix haute la carte Situation qu'elle a notée 3.

11. Avec les tableaux Mais au moins... L'équipe TOMI et les autres Équipes doivent choisir un énoncé qui semble être la meilleure astuce pour rendre la situation 3 de l'équipe TOMI moins difficile à vivre.

12. Chaque Équipe (incluant l'équipe TOMI) inscrit le numéro de l'énoncé choisi au bas de la Fiche de pointage à la section Mais au moins...

13. Comparez les réponses. Si une Équipe a écrit la même réponse que l'équipe TOMI, elle marque **2 points bonus**. L'équipe TOMI marque 2 points bonus seulement si **TOUTES** les Équipes ont inscrit la même réponse qu'elle. Il n'y a pas de point perdu en cas de mauvaise réponse.

Encerclez le bonus de 2 points sur vos Fiches de pointage s'il a été remporté.

14. Le premier tour est terminé.

DÉBUT DU PROCHAIN TOUR

15. Le rôle de TOMI passe à une autre équipe.

Bonjour nouvelle équipe TOMI 🍷

Remplacez les 3 cartes Situation par de nouvelles cartes. Débutez un nouveau tour.

FIN DE LA PARTIE

16. La partie se termine quand chaque Équipe a été TOMI une fois. Si vous êtes 2 ou 3 Équipes, faites deux tours par Équipe.

17. L'Équipe qui a marqué le plus de points gagne. En cas d'égalité, les deux Équipes sont gagnantes.

OÙ TOMI ÇA ?

RÈGLEMENTS